TALLER DE INNOVACIÓN
PARA *SOLUCIONAR RETOS*

Este taller responde a la necesidad que tienen las empresas de desarrollar en forma integral todo el modelo del pensamiento creativo desde la fase de la divergencia hasta la fase de la convergencia y concluir con la sustentación de los prototipos o iniciativas que surgen de la experiencia grupal.

EXPERIENCE STEAM

BINNAKLE
TU BITÁCORA PARA INNOVAR

EL PRIMER JUEGO QUE FOMENTA LA INNOVACIÓN EN LAS EMPRESAS

Una herramienta de co-creación para generar soluciones de cualquier tipo de reto

Metodología contrastada por 12 años de inteligencia creativa

JUEGO FÍSICO + WEB

Binnakle ya se juega en España, Colombia, Argentina, Chile, Costa Rica y Panamá

OBJETIVO
Ofrecer una metodología innovadora para experimentar el proceso del pensamiento creativo en la solución de cualquier reto o problema en la organización

PÚBLICO OBJETIVO
Todas las dependencias de las empresas que requieran innovar o gestionar cambios.

Nivel directivo | Todas las dependencias

METODOLOGÍA
Es un taller que se desarrolla en equipos el modelo del pensamiento creativo. son cuatro equipos conformados cada uno por 3, 4 o 5 personas que compiten entre si para lograr resolver en forma ludica el reto que se propone al inicio del taller.

PARTICIPANTES
Mínimo **12**

Maximo **28**

MÓDULOS
Misión UNO: *Reformular el reto.*

Mision DOS: *Divergencia para formular ideas.*

Misión TRES: *convergencia para aterrizar las ideas.*

Mision CUATRO: *prototipiar y vender las ideas.*